Rubrique pédagogique n° 2

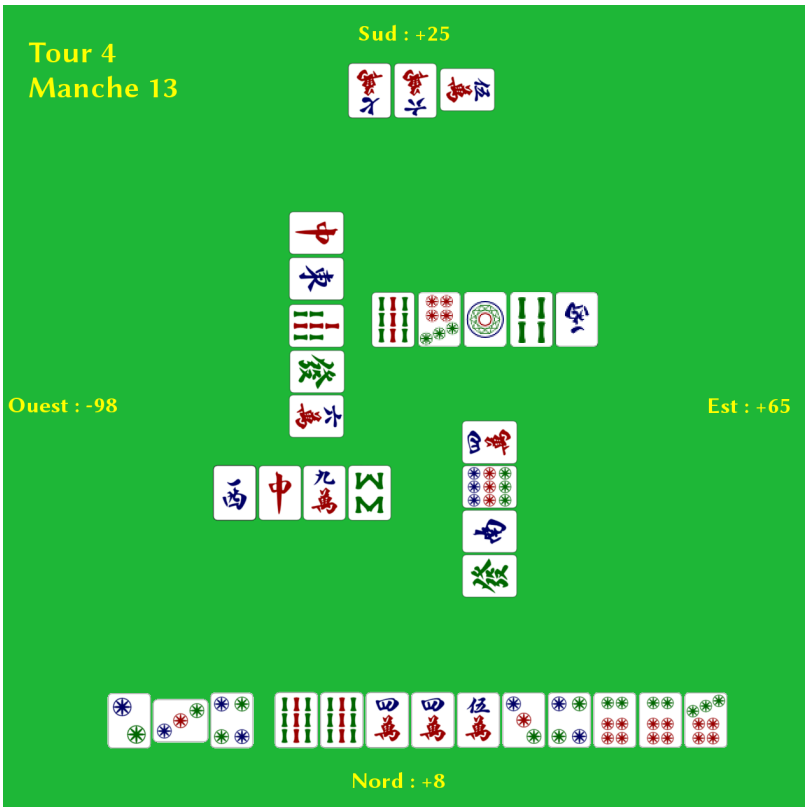
17 novembre 2013

Dans cette rubrique pédagogique, vous trouverez des solutions aux problèmes de la rubrique pédagogique n° 1 ainsi que deux nouveaux problèmes.

Problèmes

Problème 1

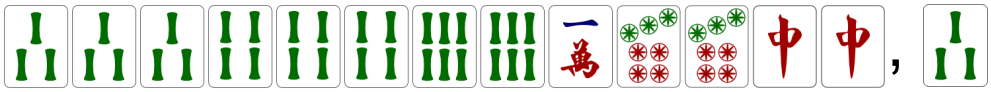
Le joueur Est vient d'écarter un 4 de caractère, d'où la situation suivante :



Est-il intéressant de réclamer Pung sur cette tuile ?

Problème 2

En début de deuxième rangée, soit environ 30 tuiles écartées par les 4 joueurs, la Main est la suivante :



Quelle action faire immédiatement ?

Solutions des problèmes précédents

Solution 1

En cours de jeu, la Main était la suivante :

Avant la pioche, la Main est déjà en attente sur 2, 5 et 8 de cercle avec la *quinte* 34567 à cercle. Ces trois *portes* (comprenant chacune 0 à 4 tuiles) permettent de compter *Tout caché* (2), *Tout Chow* (2) et *Tout ordinaire* (2), soit 6 points. Pour atteindre 8 points, il faut soit tirer la tuile gagnante pour marquer *Tout caché tiré* (4) à la place de *Tout caché* (2), soit combiner les Chows pour former un ou deux *Double Chow* (1) ou une *Petite suite* (1).

Porte			
Commun	6	6	6
Double Chow 345	0	1	1
Petite suite	1	0	1
Total sur écart	**7**	**7**	**8**
Total sur pioche	**9**	**9**	**10**

Si le 7 de bambou est écarté, seul le 8 de bambou permet de finir sur écart, les deux autres portes ne sont suffisantes que si la tuile gagnante est tirée.

Après écart du 4 de bambou, la Main est toujours en attente sur les mêmes portes 2, 5 et 8 de cercle :

Cependant, la configuration est différente, car toutes les portes permettent de finir sur écart : les Chows 345 et 567 à bambou *pincent* la quinte 34567 à cercle, en forçant au moins un double Chow, 345 ou 567, voire les deux si c'est le 5 de cercle complète la Main.

Porte			
Commun	6	6	6
Double Chow 345	0	1	1
Double Chow 567	1	1	0
Petite suite	1	0	1
Total sur écart	**8**	**8**	**8**
Total sur pioche	**10**	**10**	**10**

Du point de vue de l'attaque, l'écart du 4 de bambou est supérieur à celui du 7 de bambou.

Solution 2

La Main suivante :

est, après écart du 2 de caractère, en attente sur le 8 de cercle pour *Grande suite pure* (16).

Mais un joueur a formé un Pung de 3 de cercle, et les quatre 8 de cercle sont visibles. Ni *Grande suite pure* ni même *Trois Chows purs superposés* 123 345 567 (16 points aussi) sont envisageables. Ne reste-t-il que *Tout exposé* (6), alternative de secours qui ne permet pas de gagner en tirant la tuile gagnante, oblige à exposer deux autres combinaisons et ne permet pas de défendre si la situation l'impose ?

Aussi disparate qu'elle semble être, la Main peut marquer les points suivants :

- le Kong exposé de 9 de caractère marque *Pung d'extrémité* (1) et *Kong exposé* (1), soit 2 points ;
- la forme 112 à caractère, initialement destinée à former la paire après écart du 2 peut devenir :
  - soit un Pung de 1 de caractère qui rapporte 1 point,
  - soit un Chow 123 à caractère qui se combine avec 123 à cercle pour marquer *Double Chow* (1) ;
- le Chow 456 de cercle peut se combiner avec 123 de cercle pour marquer *Petite suite* (1) ;
- il n'y a pas d'Honneurs, soit 1 point pour *Pas d'Honneurs* (1) ;
- il n'y a pas de Bambous, soit 1 point pour *Une Famille absente* (1).

Ce qui fait **6 points** au total, **quelles que soient les circonstances de victoire**. Si la Main, une fois en attente, a une seule porte et que la tuile gagnante est tirée, *Tiré soi-même* (1) et *Attente sur la paire* (ou au bord, 1 point de toute façon) peuvent être ajoutés, et la Main vaut 8 points[1].

Les deux tuiles candidates à l'écart sont donc 7 et 9 de cercle :

- 7 présente un risque de double attente 4 et 7 sur la *quarte* 4567 à cercle ;
- 9 ne présente pas de risque de double attente.

Le meilleur écart est donc le 7 de cercle.

1. C'est un cas de Main « 8 fois 1 point » qui avait fait l'objet d'un problème en 2012 dans la newsletter n° 29, avec une solution dans la n° 30. Cet exemple montre une situation conduisant à la réalisation de cette Main.